

**Título: Beca para desarrollo de aplicación móvil para fomentar la asistencia y participación en el aula**

**Asunto:**

**Se buscan dos candidatos para colaborar en un proyecto de innovación educativa. La beca se desarrollará a lo largo de 160 horas entre abril y junio de 2017.**

**El trabajo consistirá en:**

- 1. Refinamiento de un sistema informático ya existente que consta de un cliente móvil para Android y un back-end que ofrece un conjunto de servicios web y un almacén de datos. Corrección de problemas de usabilidad existentes, Diseño de la interacción para nuevas funcionalidades, Implementación de nuevas funcionalidades**
- 2. Realización de pruebas técnicas exhaustivas**
- 3. Realización de evaluaciones de usabilidad**
- 4 Documentación del trabajo realizado y de los productos resultantes**

**Requisitos:**

- GitHub**
- Apache Cordova**
- Ionic y WebStorm**
- MySQL**
- Android**
- Java**
- Angular.js**
- Web Services**
- Diseño de la interacción y Evaluación de usabilidad (Interacción Persona-Ordenador)**

**Quién esté interesado en la beca deberán mandar CV y carta de presentación. Tras una primera selección, se solicitará a los candidatos que realicen una prueba técnica para asegurar su idoneidad para el proyecto.**