

GRADO EN MATEMÁTICAS E INFORMÁTICA -- ITINERARIO DE ASIGNATURAS

Alumnos que empiezan sus estudios a partir del curso 17-18

		Primer Curso (*)		Segundo Curso		Tercer Curso		Cuarto Curso									
Informática	Programación I	6	Programación II	6	Algoritmos y Estructuras de Datos	6	Bases de Datos	6	Inteligencia Artificial	6	Ingeniería del Software	6	English for Professional and Academic Communication	6	Interacción Perspna-Ordenador	6	
	Lógica	6	Probabilidad y Estadística I	6	Lenguajes Formales, Autómatas y Computabilidad	6	Estructura de Computadores	6	Programación para Sistemas	3	Programación Funcional	3		6	Gestión de Proyectos Informáticos	3	
									Procesadores de Lenguajes	3	Programación Lógica	3			Fundamentos de Economía y Administración de Empresas	3	
Matemáticas	Matemática Discreta I	6	Redes y Comunicaciones	6	Algoritmica Numérica	6	Probabilidad y Estadística II	3	Investigación Operativa	6	Sistemas Operativos	6	Optatividad	24	Optatividad		6
							Concurrencia	3							Trabajo Fin de Grado (puede ser Erasmus y/o Practicum contando con optativas)	12	
	Cálculo I	6	Cálculo II	6	Cálculo III	6	Ecuaciones Diferenciales	6	Análisis Complejo	6	Modelización	6					
	Álgebra Lineal	6	Matemática Discreta II	6	Geometría Afin y Proyectiva	6	Estructuras Algebraicas	6	Geometría Diferencial	6	Topología	6					

Asignaturas optativas (curso 2018-2019)

Séptimo semestre

Geometría y Topología Computacional
 Arquitectura de Computadores
 Algoritmos de Procesado y Análisis de Imágenes. Teledetección.
 Sistemas Dinámicos y Caos
 Lingüística Computacional
 Introducción a la Información, Computación y Algorítmica Cuántica
 Técnicas Combinatorias en Optimización y Juegos

Octavo semestre

Geometría Fractal
 Data Analytics
 Teoría de Códigos y Criptografía
 Técnicas de Computación Científica
 Simulación de Sistemas Discretos