

GRADO EN MATEMÁTICAS E INFORMÁTICA - ITINERARIO DE ASIGNATURAS																
Primer Curso				Segundo Curso				Tercer Curso				Cuarto Curso				
Informática	Programación I	6	Programación II	6	Algoritmos y estructuras de datos	6	Bases de Datos	6	Inteligencia Artificial	6	Ingeniería del Software	6	English for professional and academic communication	6	Optatividad	18
	Lógica	6	Probabilidad y Estadística I	6	Lenguajes formales, autómatas y computabilidad	6	Estructura de computadores	6	Programación para sistemas	3	Programación Funcional	3				
Matemáticas	Matemática Discreta I	6	Administración y gestión de empresas	6	Algorítmica Numérica	6	Probabilidad y Estadística II	3	Investigación operativa	6	Sistemas Operativos	6	Optatividad	24	Trabajo fin de grado (puede ser Erasmus y/o practicum contando con optativas)	12
							Concurrencia	3								
	Cálculo I	6	Cálculo II	6	Cálculo III	6	Ecuaciones Diferenciales	6	Análisis Complejo	6	Modelización	6				
	Álgebra Lineal	6	Matemática Discreta II	6	Geometría Afín y Proyectiva	6	Estructuras algebraicas	6	Geometría Diferencial	6	Topología	6				

#### Asignaturas optativas (listado provisional)

Ecuaciones en Derivadas Parciales	Sistemas Dinámicos	Procesamiento digital de la señal	Seguridad de la Información
Análisis de Fourier	Aprendizaje en máquinas	Multimedia y Gráficos por Ordenador	Redes de ordenadores
Procesos Estocásticos	Teoría de la computabilidad	Música, Matemáticas e Informática	Interacción Persona-Maquina
Optimización y Control	Caos y fractales	Percepción computacional y robótica	Web Semántica
Sistemas Borrosos	Álgebra Computacional	Criptografía	Sistemas de Información Geográfica
Teoría de Juegos	Computación cuántica	Algorítmica Avanzada	Sistemas de Computación Adaptativos