

## Trabajo Fin de Grado. Grado en Matemáticas e Informática

### Propuestas de trabajo. Curso: 2018-19, Semestre: 1

Id propuesta	Nombre del trabajo	Tutor	Otros planes
2991	Interfaz gráfica de usuario para operación con sistemas robóticos aéreos	- MARTIN MOLINA GONZALEZ	10II
3003	Estudio e implementación de la factorización de Darboux de matrices por bandas	- DANIEL MANRIQUE GAMO	
3007	Tutorial de Cálculo diferencial de apoyo a la docencia	- ELENA CASTIÑEIRA	
3009	Deep learning en R como extensión al IBM SPSS MODELER	- FRANCISCO JAVIER SEGOVIA PÉREZ	10II
3015	Realización y Evaluación de un Estudio Práctico sobre el impacto de herramientas de Mobile-Learning en alumnos de Educación Primaria	- JUAN P. CARAÇA-VALENTE Y HERNANDEZ	10II
3017	Predicción de provisiones financieras en la banca y análisis de metodologías utilizadas	- ALEJANDRO RODRIGUEZ GONZALEZ	
3027	Análisis de datos de historia clínica digital	- ERNESTINA MENASALVAS RUIZ	10II
3031	Creación de una aplicación educativa gamificada para la compartición de contenidos textuales y multimedia que permita la adquisición rápida de conocimientos en el área de la ingeniería informática	- ELENA MONTIEL PONSODA	10II
3041	Desarrollo de una aplicación educativa gamificada para aprendizaje de lenguas a través de actividades basadas en videos auténticos en el área de ingeniería informática	- ELENA MONTIEL PONSODA	10II
3045	Mejoras sobre el repositorio de código abierto de decide.madrid.es	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3047	Adaptación de Wordpress para permitir la anotación con RDFa	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3057	Visualizador de textos anotados	- M. DEL SOCORRO BERNARDOS GALINDO	10II
3059	Visualización gráfica de las relaciones entre un grupo de ontologías o entre conjuntos de datos	- M. DEL SOCORRO BERNARDOS GALINDO	10II
3063	Las matemáticas de la felicidad: análisis de sentimiento musical con Spotify Web API y Genius API	- PAULA PEREZ SOBRINO	10II
3065	Introducir soporte al formato GeoPackage en herramientas de Linked Data Geográfico desarrolladas por el Grupo de Ingeniería Ontológica	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3093	Implementación de un Sistema Inteligente de Tutoría para un laboratorio virtual 3D dotado de un Sistema de Diálogo en Lenguaje Natural	- JAIME RAMIREZ RODRIGUEZ	10II
3095	Implementación de un Sistema de Diálogo en Lenguaje Natural basado en Watson para un Sistema Inteligente de Tutoría	- JAIME RAMIREZ RODRIGUEZ	10II
3101	Título: Desarrollo de una aplicación móvil para la captura y evaluación de palabras nuevas en español	- JELENA BOBKINA	10II
3109	Mejora de plug-in para la especificación de requisitos ontológicos	- MARÍA DEL CARMEN SUÁREZ DE FIGUEROA	10II

		BAONZA	
3113	Desarrollo de ontología de títulos de posgrado (máster).	- MARÍA DEL CARMEN SUÁREZ DE FIGUEROA BAONZA	10II
3115	Analizador de Lectura Fácil 2.0	- MARÍA DEL CARMEN SUÁREZ DE FIGUEROA BAONZA	10II
3117	Mejora de Pautas en Analizador de Lectura Fácil	- MARÍA DEL CARMEN SUÁREZ DE FIGUEROA BAONZA	10II
3119	Facilitador de Texto 2.0	- MARÍA DEL CARMEN SUÁREZ DE FIGUEROA BAONZA	10II
3121	Transformación de Texto a Representación Gráfica	- MARÍA DEL CARMEN SUÁREZ DE FIGUEROA BAONZA	10II
3127	Diseño y desarrollo de una aplicación móvil para la realización de actividad física para fomentar el envejecimiento activo y saludable en las personas mayores	- ELENA VILLALBA MORA	10II
3131	Migración de contenidos wiki con JSPwiki	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3133	Aplicación Web de Visualización de corpus documentales basado en Tecnologías Semánticas	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3139	Plataforma web para la programación de laboratorios portátiles	- ALFONSO RODRIGUEZ-PATON ARADAS	10II
3141	Implementación y despliegue de un sistema Web para la gestión de una empresa de catering	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3155	Planificación de recursos en un entorno cloud	- MARTA PATIÑO MARTÍNEZ	10II
3157	Escalabilidad en sistemas de data streaming	- MARTA PATIÑO MARTÍNEZ	10II
3159	Aplicación de la programación lógica en el desarrollo y diseño de videojuegos modernos.	- MANUEL HERMENEGILDO SALINAS	10II
3161	Análisis de redes de servicios con espera	- JUAN ANTONIO FERNANDEZ DEL POZO DE SALAMANCA	10II
3163	Interfaz de usuario para un generador de informes estadísticos	- JUAN ANTONIO FERNANDEZ DEL POZO DE SALAMANCA	10II
3165	Extensión de funcionalidades de Generador de informes estadísticos	- JUAN ANTONIO FERNANDEZ DEL POZO DE SALAMANCA	10II
3167	Generador de presentaciones estadísticas - Beamer	- JUAN ANTONIO FERNANDEZ DEL POZO DE SALAMANCA	10II
3169	Servicio Web para Lectura Fácil	- MARÍA DEL CARMEN SUÁREZ DE FIGUEROA BAONZA	10II
3171	Desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma para la promoción de productos en punto de venta.	- RAUL ALONSO CALVO	10II
3175	Programación de laboratorios portátiles de biología en el entorno Bitbloq: Traductor de experimentos biológicos del lenguaje BioBlocks a código Arduino	- ALFONSO RODRIGUEZ-PATON ARADAS	10II
3177	Programación de laboratorios portátiles de biología	- ALFONSO	10II

	en el entorno Bitbloq: gestión de componentes hardware por parte del usuario.	RODRIGUEZ-PATON ARADAS	
3179	Generación de Jupyter notebooks para la creación de mappings R2RML	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3183	Programación en C++ de un simulador de dispositivos sensores de células tumorales: plug-in de filtrado y conteo celular	- ALFONSO RODRIGUEZ-PATON ARADAS	10II
3185	Programación en C++ de un simulador de dispositivos sensores de células tumorales: plug-in de aglutinación celular y topología del sistema microfluidico	- ALFONSO RODRIGUEZ-PATON ARADAS	10II
3187	Correo electrónico local con implementación de métodos de seguridad criptográfica	- M <sup>a</sup> CARMEN SÁNCHEZ ÁVILA	
3189	Desarrollo en JavaScript de una interfaz visual e interactiva para la especificación de experimentos biológicos	- ALFONSO RODRIGUEZ-PATON ARADAS	10II
3191	Creación de un vocabulario para la futura plataforma de información de residuos del Ayuntamiento de Madrid	- OSCAR CORCHO GARCÍA	10II
3199	Aplicación de búsqueda de rutas	- AURORA PEREZ PEREZ	10II
3211	Desarrollo de un ejecutor de planes de observación para el Observatorio Astronómico Francisco Sánchez	- FRANCISCO ROSALES GARCIA	10II
3213	Implementación de una API REST para el estándar ASCOM	- FRANCISCO ROSALES GARCIA	10II
3217	Desarrollo de aplicación móvil de realidad aumentada con Unity	- RAUL ALONSO CALVO	10II
3219	Geometría y combinatoria en los ritmos musicales	- GREGORIO HERNÁNDEZ PEÑALVER	
3221	Predicción de provisiones financieras en la banca y análisis de metodologías utilizadas	- ALEJANDRO RODRIGUEZ GONZALEZ	10MI