



# Aulas Audiovisuales

## Defina el entorno

1 Encienda y seleccione la entrada adecuada en la botonera negra de control del videoprojector



2 Seleccione el modo de cámara que mejor se ajuste a su forma de dar la clase en la botonera blanca de control

**ON** seguimiento por detección de movimiento del estrado. Se han definido 3 zonas en las que la cámara se mueve si detecta movimiento de una a otra

**OFF** (arriba - dcha - rojo): desactiva seguimiento pero no cambia plano

**OFF 1** (arriba - izda - azul) : desactiva seguimiento y selecciona preset 1

**OFF 2** (medio - izda - azul): desactiva seguimiento y selecciona preset 2

**OFF 3** (abajo - izda - azul): desactiva seguimiento y selecciona preset 3



## Conecte el portátil a la sala

3 Conecte el portátil al video-proyector con cable VGA o HDMI

Si no dispone de ese tipo de conector deberá disponer del adaptador adecuado

4 Conecte el portátil a la red

La conexión cableada es mas estable pero también funciona por wifi.

Si el equipo no tiene conexión RJ45 deberá disponer del adaptador adecuado

5 Conecte el portátil a la cámara y barra de sonido mediante el cable USB-A existente

La primera vez detectará los dispositivos e instalará los controladores necesarios.

Si el equipo no tiene conexión USB tipo A, deberá disponer del adaptador adecuado

## Configure la reunión

6 Inicie Zoom ( o el programa de reunión que vaya a utilizar: Teams gestiona peor la resolución de cámara, Collaborate)

Entre con video y audio de la computadora

Seleccione los dispositivos de cámara (PTZ310), micrófono y altavoces (HDL300)

Asegurarse de que no están silenciados.

En configuración del video:

- ✓ Marcar modo HD en la cámara
- ✓ Desmarcar reflejar mi video

Hágase anfitrión de la sesión (necesaria contraseña suministrada a los coordinadores)

Configure el uso del Chat de la reunión: mensajes públicos o sólo al anfitrión

**FINALIZAR LA REUNIÓN PARA TODOS** en ZOOM, **APAGAR** el equipo, **DESCONECTAR** todos los cables y dejarlos en el aula para que estén disponibles para el siguiente uso